

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Солнечная средняя общеобразовательная школа №1»**

РАССМОТРЕНО

Руководитель МО /Гладкова/

Протокол от «31» августа 2022 г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора

_____ / И.М.Толкачёва/

УТВЕРЖДАЮ

Директор школы _____ Е.И. Суровцова

Приказ от 01.09.2022 г. № 1545

Рабочая программа внеурочной деятельности

«Архитектура и дизайн»

для обучающихся 10 класса

(среднее общее образование)

с.п. Солнечный

2022-2023 учебный год

Рабочая программа по внеурочной деятельности составлена в соответствии с требованиями Федеральных государственных образовательных стандартов (СОО) Программа составлена в соответствии с основными идеями, заложенными в программе для общеобразовательной школы «Дизайн и архитектура в жизни человека» авторы А.С. Питерских и Г.Е.Гуров под редакцией Б.М.Неменского, учебного пособия «Дизайн. 10-11 классы» автор Г.Е. Гурова, а также типовых программ по дизайну и архитектуре.

Программа «Дизайнер среды» является программой дополнительного образования по художественно-творческому развитию, разработана на основе типовых и авторских программ.

Является комплексной и модифицированной, адаптированной к конкретным условиям реализации.

Внесены изменения:

- в объеме материала, в отборе тем, порядке их изучения и в распределении часов;
- внесены дополнительные темы занятий с учетом особенностей набора, организации, формирования разновозрастных и разноуровневых групп на основе практического опыта.

Сроки реализации программы- 2 года. В 10 классе отводится -34 ч в год при учебной нагрузке 1 час в неделю, во внеурочное время.

Планируемые результаты

Ученик научится:

- элементам технологии проектирования в 3D системах и будут применять знания и умения при реализации исследовательских и творческих проектов;
- работать в среде 3D моделирования и освоит основные приемы и технологии при выполнении проектов трехмерного моделирования;
- основным приемам создания и редактирования чертежа;
- понятиям и терминам черчения и компьютерного 3D проектирования;
- использовать знания, полученные за счет самостоятельного поиска в процессе реализации проекта;
- основным навыкам по построению простейших работ в среде 3D моделирования:
- работать индивидуально, в малой группе и участвовать в коллективном проекте;
- без напоминания педагога убирать свое рабочее место, оказывать помощь другим учащимся
- работать индивидуально, в малой группе и участвовать в коллективном проекте.
- печатать с помощью принтера базовые элементы и чертежи модели.

Ученик получит возможность научиться:

- составлять план исследования и использовать навыки проведения исследования с 3D моделью;
- основным приемам и навыкам решения изобретательских задач и научатся использовать в процессе выполнения проектов;
- совершенствовать навыки взаимодействия в процессе реализации индивидуальных и коллективных проектов;
- основным этапам создания проектов от идеи до защиты проекта и научатся применять на практике;
- основным обобщенным методам работы с информацией с использованием программ 3D моделирования и трехмерной графики.
- понимать и принимать личную ответственность за результаты коллективного проекта;
- проявлять творческие навыки и инициативу при разработке и защите проекта.

Содержание учебного предмета

10 класс

Вводное занятие(1 час)

Основы черчения(4 часа). Линии чертежа. Графическая практическая работа. Виды чертежа. Чтение чертежа. Правила построения чертежей. ГОСТ. Технический рисунок-объемное изображение детали. Графическая работа. Тушевка, штриховка.

Графический дизайн(5 часов). Знакомство с графическими программами. Виды графического дизайна. Растровые и векторные изображения. Работа в программах. Создание визитной карточки. Лабораторные работы. Концепция. Цветовое решение. Работа с текстом. Практическая работа. Торговая марка. Работа в Corel Draw. Практическая работа.

Трехмерное моделирование (18 часов). Эффекты 3-d в Corel Draw. Отличие трехмерной графики от 3-d моделирования. Создание объемных геометрических тел. Лабораторные работы. Создание фасада здания с размерами в программе. Эскиз упаковки. Эскиз простейшей детали в 3-d приложениях и программах. Практические работы. Эскиз жилого дома. Презентация проектов.

Введение в архитектуру(6 часов). Архитектура – застывшая музыка. Великие архитекторы и великие архитектурные проекты. Стили в архитектуре: античный, средневековые: романский, готика; ампи́р, барокко, рококо, классицизм, модерн, хайтек, биотек. Эскизный проект «Город будущего». Мини-макет «Город будущего». Презентация.

11 класс

Вводное занятие(1 час). Введение в курс программы 2 года обучения. Материалы, инструменты, программы. Техника безопасности.

Основы черчения(3 часа). Аксонометрия. Отличие от технического рисунка. Зачем нужна аксонометрия? Виды аксонометрии. Чтение чертежа.

Графический дизайн(4 часа) План квартиры. Графическая лабораторная работа. Инструменты для чертежа. План квартиры. Работа в графической программе. Отображение дверей, окон, перегородок и несущих стен. Представление работ.

Трехмерное моделирование(20 часов). 3-d эффекты в Photoshop. Афиша. Изображение и шрифт. Практическая работа. Геометрические тела. Композиция из геометрических тел. Графические практические работы. Дом из геометрических тел. Лабораторная работа. Отрисовка посуды в приложениях и программах типа FreeCad. Знакомство с промышленным дизайном. Создание модели компьютерной мыши в программе по 3-d моделированию. Практическая работа. Автомобилестроение и дизайн. Отрисовка колеса в программе по моделированию. Практическая работа. Эскиз автомобиля. Практическая работа. Стилль. Фон. Презентация. Практическая работа. Презентация.

Введение в архитектуру(6 часов). Современные стили в архитектуре. Виды архитектуры. Современные архитекторы. Садово-парковая архитектура. Проект. Презентация

Тематический план

10 класс

№	Наименование разделов, тем	Всего, час	Количество часов		Виды и формы контроля
			Теория	Практика	
1	Вводное занятие	1	1		Входной

2	Основы черчения	4	2	2	Практическая работа
3	Графический дизайн	5	1	4	Лабораторная работа
4	Трехмерное моделирование	18	6	12	Проект
5	Введение в архитектуру	6	3	3	Проект

Тематическое планирование

10 класс

Количество недельных часов – 1

Количество часов в год – 34

№ зан.	Тема	Вид занятия	Дата план	Дата факт	Формы занятия
1	Вводное занятие	Вводное			Беседа
2	Линии чертежа. Чтение чертежа	Изучение нового материала			Групповая
3	Расположение видов на чертеже	Изучение нового материала			Групповая
4	Технический рисунок детали	Практическое			Практикум
5	Технический рисунок. Штриховка и тушевка	Практическое			Практикум
6	Знакомство с графическим дизайном. Виды графического дизайна	Путешествие			Просмотр видео
7	Графические программы. Векторные и растровые изображения	Комбинированное			Круглый стол
8	Визитная карточка. Работа в Corel Draw	Практическое			Практикум
9	Логотип и торговая марка. Работа в Corel Draw	Практическое			Практикум
10	Логотип и торговая марка. Презентация	Защита мини- проекта			Презентация
11	Знакомство с трехмерным моделированием	Ознакомительное			Лекция
12	3-d в нашей повседневной жизни	Путешествие			Просмотр видео
13	3-d эффекты в CorelDraw. Создание цилиндрических форм	Практическое			Практикум
14	3-d эффекты в CorelDraw. Создание цилиндрических форм	Практическое			Практикум
15	3-d эффекты в CorelDraw. Создание сферы	Комбинированное			Групповая
16	3-d в эффекты CorelDraw. Создание конуса и куба	Комбинированное			Групповая
17	3-d в эффекты CorelDraw. Рисование объемных объектов. Фрукты	Практическое			Практикум
18	3-d эффекты в CorelDraw. Композиция из геометрических тел	Закрепление			Групповая
19	3-d эффекты в CorelDraw. Рисование объемных объектов. Буквы	Практическое			Практикум

20	3-d эффекты в CorelDraw. Рисование объемных объектов. Буквы	Комбинированное			Индивидуальная
21	3-d эффекты в CorelDraw. Эскиз фасада здания	Теоретическое			Беседа
22	3-d эффекты в CorelDraw. Эскиз фасада здания	Практическое			Практикум
23	Программы для создания чертежей, планов. Возможности.	Ознакомительное			Лекция
24	Создание эскиза простейшей детали	Практическое			Практикум
25	Создание проекта упаковки	Комбинированное			
26	Эскиз жилого дома	Практическое			Практикум
27	Эскиз жилого дома	Практическое			Практикум
28	Презентация графических работ	Защита работ			Презентация
29	Архитектура - застывшая музыка. Назначение	Изучение нового материала			Беседа
30	Топ-10 удивительных архитектурных сооружений	Виртуальная экскурсия			Экскурсия
31	Основные стили архитектуры	Викторина			Просмотр иллюстраций
32	Эскизный проект «Город будущего»	Комбинированное			Групповая
33	Мини-макет «Город будущего»	Практическое			Практикум
34	Презентация проекта	Защита проекта			Презентация