

**Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Солнечная средняя общеобразовательная школа №1»**

РАССМОТРЕНО

Руководитель МО /С.Е. Егорова /

Протокол от «31» августа 2022 г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель директора

\_\_\_\_\_ / И.М.Толкачёва/

УТВЕРЖДАЮ

Директор школы \_\_\_\_\_ Е.И. Суровцова

Приказ от 01.09.2022 г. № 1545

**Рабочая программа внеурочной деятельности**

**«Архитектура и дизайн»**

**для обучающихся 11 класса**

(среднее общее образование)

с.п. Солнечный

2022-2023 учебный год

Рабочая программа по внеурочной деятельности составлена в соответствии с требованиями Федеральных государственных образовательных стандартов (СОО)

Программа составлена в соответствии с основными идеями, заложенными в программе для общеобразовательной школы «Дизайн и архитектура в жизни человека» авторы А.С. Питерских и Г.Е.Гуров под редакцией Б.М.Неменского, учебного пособия «Дизайн. 10-11 классы» автор Г.Е. Гурова, а также типовых программ по дизайну и архитектуре.

Программа «Дизайнер среды» является программой дополнительного образования по художественно-творческому развитию, разработана на основе типовых и авторских программ.

Является комплексной и модифицированной, адаптированной к конкретным условиям реализации.

Внесены изменения:

- в объеме материала, в отборе тем, порядке их изучения и в распределении часов;
- внесены дополнительные темы занятий с учетом особенностей набора, организации, формирования разновозрастных и разноуровневых групп на основе практического опыта.

**Сроки реализации программы**- 1 год , в 11 классе- 34 ч в год при учебной нагрузке 1 час в неделю, во внеурочное время.

### **Планируемые результаты**

#### **Ученик научится:**

- элементам технологии проектирования в 3D системах и будут применять знания и умения при реализации исследовательских и творческих проектов;
- работать в среде 3D моделирования и освоит основные приемы и технологии при выполнении проектов трехмерного моделирования;
- основным приемам создания и редактирования чертежа;
- понятиям и терминам черчения и компьютерного 3D проектирования:
- использовать знания, полученные за счет самостоятельного поиска в процессе реализации проекта;
- основным навыкам по построению простейших работ в среде 3D моделирования:
- работать индивидуально, в малой группе и участвовать в коллективном проекте;
- без напоминания педагога убирать свое рабочее место, оказывать помощь другим учащимся
- работать индивидуально, в малой группе и участвовать в коллективном проекте.
- печатать с помощью принтера базовые элементы и чертежи модели.

#### **Ученик получит возможность научиться:**

- составлять план исследования и использовать навыки проведения исследования с 3D моделью;
- основным приемам и навыкам решения изобретательских задач и научатся использовать в процессе выполнения проектов;
- совершенствовать навыки взаимодействия в процессе реализации индивидуальных и коллективных проектов;
- основным этапам создания проектов от идеи до защиты проекта и научатся применять на практике;
- основным обобщенным методам работы с информацией с использованием программ 3D моделирования и трехмерной графики.
- понимать и принимать личную ответственность за результаты коллективного проекта;
- проявлять творческие навыки и инициативу при разработке и защите проекта.

## Содержание учебного предмета

### 10 класс

#### Вводное занятие( 1 час)

**Основы черчения(4 часа).** Линии чертежа. Графическая практическая работа. Виды чертежа. Чтение чертежа. Правила построения чертежей. ГОСТ. Технический рисунок-объемное изображение детали. Графическая работа. Тушевка, штриховка.

**Графический дизайн(5 часов).** Знакомство с графическими программами. Виды графического дизайна. Растровые и векторные изображения. Работа в программах. Создание визитной карточки. Лабораторные работы. Концепция. Цветовое решение. Работа с текстом. Практическая работа. Торговая марка. Работа в Corel Draw. Практическая работа.

**Трехмерное моделирование (18 часов).** Эффекты 3-d в Corel Draw. Отличие трехмерной графики от 3-d моделирования. Создание объемных геометрических тел. Лабораторные работы. Создание фасада здания с размерами в программе. Эскиз упаковки. Эскиз простейшей детали в 3-d приложениях и программах. Практические работы. Эскиз жилого дома. Презентация проектов.

**Введение в архитектуру(6 часов).** Архитектура – застывшая музыка. Великие архитекторы и великие архитектурные проекты. Стили в архитектуре: античный, средневековые: романский, готика; ампи́р, барокко, рококо, классицизм, модерн, хайтек, биотек. Эскизный проект «Город будущего». Мини-макет «Город будущего». Презентация.

### 11 класс

**Вводное занятие(1 час).** Введение в курс программы 2 года обучения. Материалы, инструменты, программы. Техника безопасности.

**Основы черчения(3 часа).** Аксонометрия. Отличие от технического рисунка. Зачем нужна аксонометрия? Виды аксонометрии. Чтение чертежа.

**Графический дизайн(4 часа)** План квартиры. Графическая лабораторная работа. Инструменты для чертежа. План квартиры. Работа в графической программе. Отображение дверей, окон, перегородок и несущих стен. Представление работ.

**Трехмерное моделирование(20 часов).** 3-d эффекты в Photoshop. Афиша. Изображение и шрифт. Практическая работа. Геометрические тела. Композиция из геометрических тел. Графические практические работы. Дом из геометрических тел. Лабораторная работа. Отрисовка посуды в приложениях и программах типа FreeCad. Знакомство с промышленным дизайном. Создание модели компьютерной мыши в программе по 3-d моделированию. Практическая работа. Автомобилестроение и дизайн. Отрисовка колеса в программе по моделированию. Практическая работа. Эскиз автомобиля. Практическая работа. Стилль. Фон. Презентация. Практическая работа. Презентация.

**Введение в архитектуру(6 часов).** Современные стили в архитектуре. Виды архитектуры. Современные архитекторы. Садово-парковая архитектура. Проект. Презентация

### 11 класс

№	Наименование разделов, тем	Всего, час	Количество часов		Виды и формы контроля
			Теория	Практика	
1	Вводное занятие	1	1		Текущий
2	Основы черчения	3	1	2	Практическая работа

3	Графический дизайн	4	1	3	Лабораторная работа
4	Трехмерное моделирование	20	7	13	Практическая работа
5	Введение в архитектуру	6	2	4	Проект, контроль на выходе

## 11 класс

Количество недельных часов – 1

Количество часов в год – 34

№ зан.	Тема	Вид занятия	Дата план	Дата факт	Формы занятия
1	Вводное занятие	Ознакомительное			Инструктаж
2	Чтение чертежей. Знакомство с аксонометрией	Изучение нового материала			Групповая
3	План квартиры. Графическая работа	Практическое			Практикум
4	План квартиры Графическая работа	Практическое			Практикум
5	Графический дизайн как коммуникация	Изучение нового материала			Фронтальное
6	Реклама и графический дизайн.	Изучение нового материала			Путешествие
7	Афиша фильма. Работа в Adobe Photoshop	Практическое			Практикум
8	Афиша фильма. Работа в Adobe Photoshop. Презентация	Практическое			Практикум
9	Adobe Photoshop. Отрисовка овоида	Практическое			Практикум
10	Adobe Photoshop. Отрисовка тора	Практическое			Практикум
11	Adobe Photoshop. Отрисовка призмы	Практическое			Практикум
12	Adobe Photoshop. Композиция из геометрических тел	Комбинированное			Презентация работ
13	Adobe Photoshop. Рисуем дом из геометрических форм	Практическое			Практикум
14	Программы для создания чертежей, планов, отрисовки объемных форм и деталей. Отрисовка посуды	Изучение нового материала			Просмотр видео
15	Программы для создания чертежей, планов, отрисовки объемных форм и деталей. Отрисовка посуды	Практическое			Практикум
16	Программы для создания чертежей, планов, отрисовки объемных форм и деталей. Отрисовка посуды	Практическое			Практикум
17	Промышленный дизайн и графика	Путешествие			Игровая
18	Дизайн компьютерной мыши. Создание эскиза	Комбинированное			Мозговой штурм
19	Отрисовка компьютерной мыши в графической программе	Практическое			Индивидуальная
20	Отрисовка компьютерной мыши в графической программе	Практическое			Практикум

21	Автомобилестроение и дизайн. Отрисовка колеса	Практическое			Индивидуальная
22	Автомобилестроение и дизайн. Отрисовка колеса	Практическое			Индивидуальная
23	Автомобильный дизайн	Изучение нового материала			Круглый стол
24	Автомобильный дизайн. Расчеты	Изучение нового материала			Поисковое
25	Автомобильный дизайн. Расчеты	Комбинированное			Групповая
26	Автомобильный дизайн. Создаем фон	Практическое			Практикум
27	Автомобильный дизайн. Создаем фон	Практическое			Практикум
28	Автомобильный дизайн. Презентация работы	Теоретическое			Презентация
29	Архитектура. Современные стили.	Виртуальная экскурсия			Просмотр видеоматериала
30	Виды архитектуры. Садово-парковая архитектура	Изучение нового материала			Ознакомительное
31	Топ-10 знаменитых архитекторов мира	Путешествие			Просмотр видеоматериала
32	Эскизный проект садово-парковой архитектуры	Практическая			Практикум
33	Эскизный проект садово-парковой архитектуры. Презентация	Практическая			практикум
34	Итоговое занятие	Презентация			Просмотр работ